

## L'IC DI NAVELLI LANCIA SPACE EDUPARK: REALTÀ AUMENTATA E GAMIFICATION PER STUDIARE I PIANETI



NAVELLI - Conoscenza del sistema solare, realtà aumentata e gamification nel progetto pilota *Space EduPark* portato avanti dall'Istituto comprensivo di Navelli, in collaborazione con ReMedia Italia, Space42 e ARmarket e finanziato dall'Agenzia spaziale europea.

Un'iniziativa che ha coinvolto le classi prime della scuola media di Barisciano e di San Pio delle Camere che hanno avuto l'opportunità di studiare lo spazio ed il sistema solare utilizzando una piattaforma di e-learning che sfrutta le applicazioni della realtà virtuale e aumentata e le tecniche della *gamification*.

I contenuti della piattaforma si ispirano al lavoro dell'Agenzia spaziale nel campo dell'Osservazione della terra e del Sistema solare e sono stati proposti agli studenti sotto forma di video, simulazioni e "serious games" al fine di rendere il processo di apprendimento immersivo e motivante e di mantenere sempre vivi l'attenzione e l'interesse.

La sperimentazione condotta ed i feedback forniti alle società organizzatrici consentiranno di validare il pilot e di fornire elementi utili ai suoi sviluppatori per apportare eventuali miglioramenti.

Un'iniziativa coordinata dal dirigente scolastico **Alessandra De Cecchis**, insieme alla responsabile del progetto, **Maura Vaccarelli**, e alle insegnanti di scienze **Manuela Carchesio** e **Annarita Di Vincenzo**.

Tutti hanno espresso piena soddisfazione per i risultati raggiunti e per la metodologia innovativa utilizzata che trova, all'interno dell'attuale scenario educativo, un'organica e coerente collocazione in riferimento alla dimensione tecnologica e digitale dei nuovi ambienti di apprendimento.